ESNE Asturias

ESCUELA UNIVERSITARIA DE DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA

FD
FOTOGRAFÍA Y DISEÑO

IE
INNOVACIÓN EMPRESARIAL EN LA ECONOMÍA DIGITAL

APP
DESARROLLO PARA APLICACIONES MÓVILES

IL
INDUSTRIAS DEL LUJO

DS
DISEÑO SOSTENIBLE

DA
DISEÑO DE AUTOMOVILES Y UAVS

MV
MUNDOS VIRTUALES PARA EL DISEÑO DE INTERIORES

EXP

TÍTULOS DE EXPERTO

30 ECTS

ESNE Asturias ofrece la posibilidad a sus alumnos de simultanear sus estudios universitarios con un programa de especialización para dotar aún de mayor valor su formación.

La carga lectiva de estos cursos de 30 ECTS (300 horas de duración) se distribuye durante los cuatro años de formación a razón de 6 ECTS por curso, más los 6 ECTS del Proyecto de Fin de Experto. Los 12 ECTS finales se cursarán en ESNE Madrid en el cuarto curso.

Los Títulos de Experto de ESNE pueden ser cursados por alumnos de nuevo ingreso de cualquier Carrera Universitaria de Diseño y del Título Británico en Animación.

Al finalizar sus estudios, el alumno recibirá, junto con su Título de Graduado o el Título Británico, el Título Privado de Experto.

La dirección académica podrá valorar individualmente que el Título de Experto se curse en menos años en función del rendimiento académico del alumno.

TÍTULOS DE EXPERTO

EL MAYOR CAMPUS UNIVERSITARIO
ESPECIALIZADO EN DISEÑO Y TECNOLOGÍA

EXP

FD
TÍTULO DE EXPERTO EN
FOTOGRAFÍA Y DISEÑO ____ 4

IE
TÍTULO DE EXPERTO EN
INNOVACIÓN EMPRESARIAL EN LA ECONOMÍA DIGITAL ____ 6

APP
TÍTULO DE EXPERTO EN
DESARROLLO PARA APLICACIONES MÓVILES ____ 8

IL
TÍTULO DE EXPERTO EN
INDUSTRIAS DEL LUJO ____ 10

DS
TÍTULO DE EXPERTO EN
DISEÑO SOSTENIBLE ____ 12

DA
TÍTULO DE EXPERTO EN
DISEÑO DE AUTOMÓVILES Y UAVS ____ 14

MV
TÍTULO DE EXPERTO EN
MUNDOS VIRTUALES PARA EL DISEÑO DE INTERIORES ____ 16

FD

FD

EXPERTO EN FOTOGRAFÍA Y DISEÑO

La fotografía se ha convertido en un modo de expresión que va más allá del arte y del diseño.

El objetivo de este título es introducir al estudiante en esta disciplina desde un prisma tanto teórico como práctico, adaptándose a las nuevas tecnologías y aplicaciones prácticas.

Recomendado para estudiantes de todas las titulaciones.

PLAN DE ESTUDIOS

	ECTS	Asignatura
1er curso	6	**Introducción a la fotografía: historia, cultura visual y mercado** Introducción a la fotografía. Principios básicos de fotografía. Historia de la fotografía.
2º curso	6	**Iluminación y retoque I, Fotografía de estudio para objetos** Técnicas de iluminación en plató. Fotografía orientada a objetos. Fotografía de materiales con diferentes texturas y acabados.
3er curso	6	**Iluminación y retoque II Fotografía de moda y retratos** Técnicas de iluminación en interior y exterior. Fotografía orientada a personas. Retoque fotográfico y fotomontaje. Raw Data Photoshop Avanzado.
4º curso	12	**Fotografía avanzada y experimentación** Técnicas experimentales fotográficas. Nuevas tecnologías y tendencias. **Trabajo fin de Experto** Proyecto fotográfico aplicado al campo de trabajo del estudiante (según su grado).

IDEAS
08:15

IE

EXPERTO EN INNOVACIÓN EMPRESARIAL EN LA ECONOMÍA DIGITAL

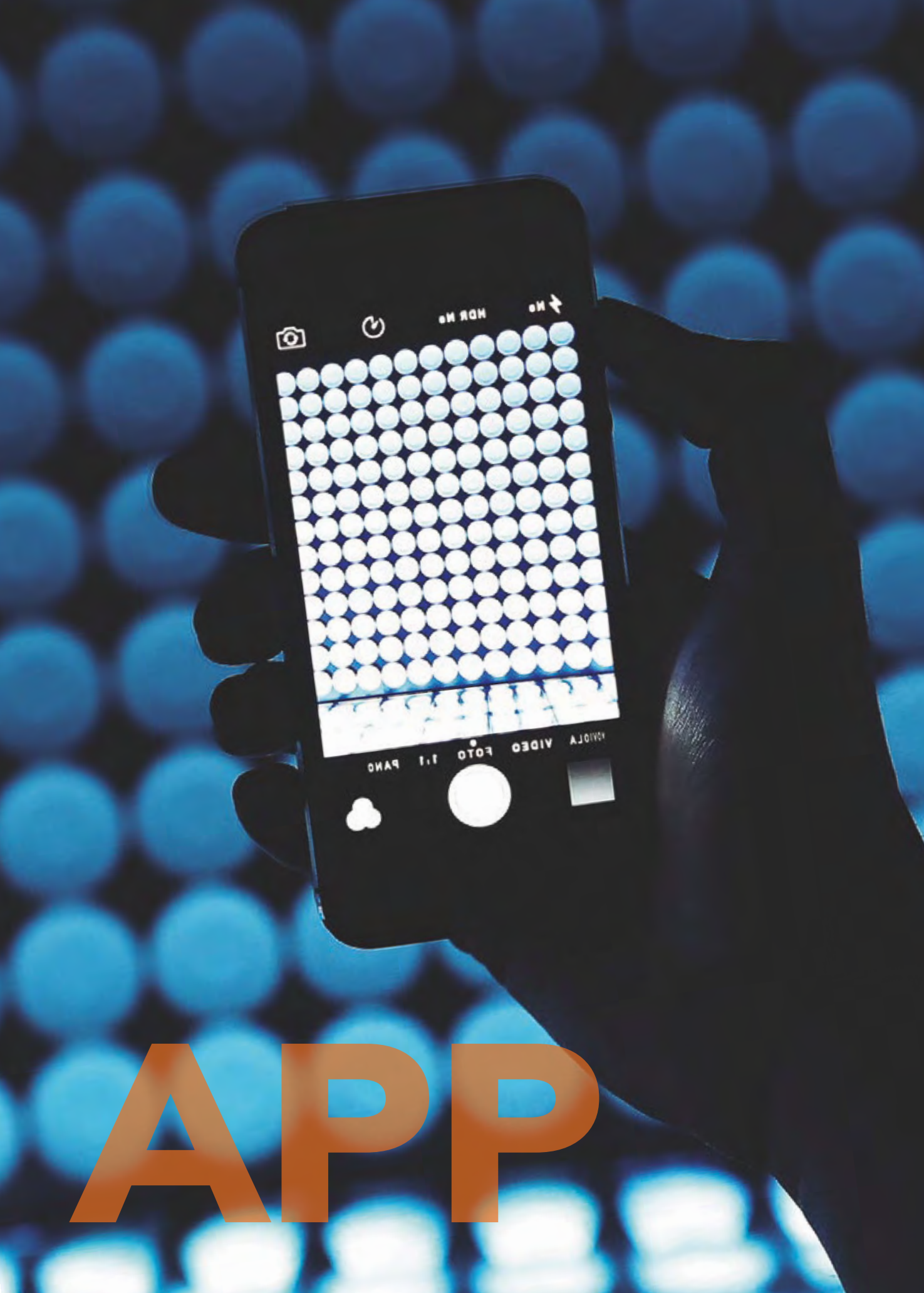
La innovación tecnológica está alterando y transformando el comportamiento de las empresas a todos los niveles.

El objetivo de este título de experto es dotar a los alumnos de los conocimientos necesarios para aplicar técnicas de innovación en el mundo empresarial dominado por la nueva era Digital y la Nueva Economía.

Recomendado para estudiantes de todas las titulaciones.

PLAN DE ESTUDIOS

	ECTS	Asignatura
1er curso	6	**Dirección y organización de empresas** Introducción a la Dirección de Empresas. Las funciones directivas, ejecutivas y administrativas. Transformación digital.
2º curso	6	**Innovación y empresa en el ecosistema digital** El proceso de la innovación, Agentes del sistema español de innovación y otras prácticas. Desarrollo de la creatividad y la inventiva. Aspectos económicos de inversión y presupuesto.
3er curso	6	**Aspectos legales y análisis de estados financieros** Aspectos legales básicos de la empresa y de análisis de estados financieros para la toma de decisiones.
4º curso	12	**Digital Business** La nueva Era Digital: empresas tradicionales afectadas por la Tecnología Digital; trasformación digital de todo tipo de empresas y dirección de empresas digitales. **Trabajo fin de Experto**


APP

APP

EXPERTO EN DESARROLLO PARA APLICACIONES MÓVILES

Este título aborda el proceso de creación en su conjunto de una aplicación para móvil desde el diseño de interacción, la interfaz, las tecnologías de desarrollos, los modelos de negocio y las formas de monetización relacionadas.

Especialmente pensado para estudiantes de las Carreras de Diseño de Videojuegos, Diseño gráfico y el Título Británico en Animación.

PLAN DE ESTUDIOS

	ECTS	Asignatura
1er curso	6	**Diseño de Interacción** Principios básicos de interacción y experiencia de usuario (UX), usabilidad, accesibilidad y aplicación en el diseño de una aplicación móvil.
2º curso	6	**Diseño de Interfaces** Esta asignatura proporcionará al estudiante los conocimientos artísticos y de diseño gráfico necesarios para crear la interfaz de usuario de una aplicación para móvil (GUI), y elementos concretos como el HUD (Head-Up Display).
3er curso	6	**Mecánicas y modelos de negocio de Apps y juegos para móvil** La industria de las Apps y las mecánicas y tendencias de diseño que están triunfando. Los modelos de negocio de las aplicaciones para móvil y las formas de monetización.
4º curso	12	**Desarrollo y programación para móvil** Tecnologías específicas para el desarrollo multiplataforma de Apps, tales como Xamarin, o el desarrollo nativo, como Swift. **Trabajo fin de Experto**

IL

IL

EXPERTO EN INDUSTRIAS DEL LUJO

El lujo es el motor económico de un amplio mercado, caracterizado por la máxima calidad y la excelencia ante un mundo globalizado.

El producto de lujo es anhelado por el consumidor, siendo ese sueño inalcanzable el que encabezan grupos empresariales de la potencia de LVMH o GUCCI.

Especialmente pensado para estudiantes de la Carrera de Diseño de Moda.

PLAN DE ESTUDIOS

	ECTS	Asignatura
1er curso	6	**Diseño de moda y lujo** Introducción a los conocimientos y modos de vida de la sociedad en relación al lujo dentro del ámbito de la moda: Cultura y Lujo, Sociedad y Lujo.
2º curso	6	**Comunicación del lujo: la era de las marcas** Análisis de la moda desde la proyección de imagen de calidad, así como el estudio del lujo a través de las firmas y diseñadores involucrados en él a nivel internacional. Esta asignatura se divide en dos materias principales: Imagen y Lujo y Firmas y Diseñadores.
3er curso	6	**Alta costura, bolsos y calzado** Se analiza la elaboración de estos productos de lujo desde sus procesos, técnicas y materiales, aplicados a estos ámbitos.
4º curso	12	**Cosmética, perfumería y joyería** Se analiza la elaboración de estos productos de lujo desde sus procesos, técnicas y materiales. **Trabajo fin de Experto**

DS

DS

EXPERTO EN DISEÑO SOSTENIBLE

Una de las siete iniciativas para la Europa del 2020 es la de construir una Europa que emplee eficazmente los recursos, generando un crecimiento sostenible.

En este experto se estudia el diseño de productos y espacios, considerando la filosofía de sostenibilidad, la fabricación sin agotar recursos y sin contaminar. Desde la economía circular se genera la intersección de los aspectos ambientales y económicos, se propone un modelo que emplee y optimice los stocks y flujos de materiales, limite el consumo de energía y recursos con el objetivo de alcanzar una mejor eficiencia y sostenibilidad de toda la acción económica y de desarrollo.

Recomendado para estudiantes de todas las titulaciones.

PLAN DE ESTUDIOS

	ECTS	Asignatura
1er curso	6	**Contaminación, gestión de residuos y economía circular** Análisis de los principales contaminantes y el efecto en el medio ambiente. Métodos de gestión de residuos y economía circular.
2º curso	6	**Sostenibilidad y eficiencia energética** Estudio de las mejoras en el consumo energético y la preservación de los recursos naturales.
3er curso	6	**Nuevos materiales y reciclado** Estudio de materiales reciclados evitando el destino en incineradoras o vertederos constituyendo el ciclo de los materiales. Comportamiento ambiental de los productos y sistemas; beneficios, ambientales, sociales y económicos. Certificaciones VERDE, LEED y BREEAM.
4º curso	12	**Diseño sostenible de habitat y transporte** Estudio del diseño sostenible analizando las principales ventajas que aporta la sostenibilidad. **Trabajo fin de Experto**

DA

DA

EXPERTO EN DISEÑO DE AUTOMÓVILES Y UAVS

Este Título permite tener una visión global del proceso de diseño en estos dos entornos.

El alumno estudiará los conceptos de styling, diseño conceptual, interior, herramientas de dibujo y modelado virtual 3D y en Clay finalizando con el desarrollo de un prototipo.

Recomendado para estudiantes de la Carrera de Diseño de Producto.

PLAN DE ESTUDIOS

	ECTS	Asignatura
1er curso	6	**Diseño conceptual y styling de automóviles** Tendencias y estrategia del Producto. Creatividad y Diseño del Concepto. Refinamiento del Diseño. Desarrollo Técnico. Gestión de Maqueta y Prototipo. Testado del Diseño: Focus Group.
2º curso	6	**Modelado digital de superficies de vehículos** Cobertura de Clay y adaptación básica al Foam. Impresión 3D de componentes, llantas, ópticas, etc. Validación de dimensiones y de fidelidad con el diseño original.
3er curso	6	**Prototipado en clay e impresión 3D** Modelado poligonal 3D. Modelado digital 3D, Curvas Superficies NURBS, de revolución y extrusión. Modelado avanzado. Sistemas de visualización digital: rendering, animación y real time render.
4º curso	12	**Diseño de UAVS (Unmanned Aerial Vehicle System)** Tecnología, materiales y especificaciones de UAVS. Diseño de detalle. **Trabajo fin de Experto** Defensa del proyecto ante tribunal de expertos del sector.

MV

MV

EXPERTO EN MUNDOS VIRTUALES PARA EL DISEÑO DE INTERIORES

El objetivo de este título es obtener la formación necesaria para afrontar el proceso de creación de un recorrido virtual de calidad hiperrealista partiendo de modelos realizados en plataformas BIM,

Se dotará al alumno de las herramientas necesarias para modelar e importar escenas realizadas en software de modelado (Revit, Max) y dotarlas del realismo requerido, vinculando el proyecto BIM con Unreal Engine 4 e interactuando entre ambas plataformas. Finalmente se abordará el proceso de exportación y empaquetado a diversas plataformas, desde formato escritorio (windows, mac,), dispositivos móviles (android, IOS) y gafas de realidad virtual.

Recomendado para estudiantes de la Carrera de Arquitectura de Interiores.

PLAN DE ESTUDIOS

	ECTS	Asignatura
1er curso	6	**Introducción al Modelado y renderizado para VR** Introducción a VR. Modelado y diseño en BIM básico. Visualización de panorámicas 360.
2º curso	6	**Proceso constructivo y de diseño BIM** Modelado y diseño en BIM avanzado.
3er curso	6	**Animación y posproducción de modelos virtuales** Tipos de cámara. Composición fotográfica. Matinee & Sequencer. Creación de secuencias. Reproducción vídeos dentro de UE4. Renderizado de imágenes y vídeos en tiempo real.
4º curso	12	**Interactividad de modelos virtuales** Creación e importación de animaciones. UX. Preparación y exportación para entorno de realidad virtual. **Trabajo fin de Experto**

ESNE Asturias

ESCUELA UNIVERSITARIA DE DISEÑO, INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA

Sede ESNE Asturias
Plaza Fernando Álvarez
(Urbanización Montecerrado)
33006 Oviedo

(+34) 98 520 65 86
asturias@esne.es
asturias.esne.es

@EsneAsturias
Esne Asturias
@esneasturias

Sede Central
Avda. Alfonso XIII, 97
28016 Madrid (España)
(+34) 91 555 25 28
esne.es

98 520 65 86
asturias.esne.es

Oferta Académica

Carreras Universitarias:

- Diseño Gráfico
- Informática e Ingeniería del Videojuego
- Diseño de Moda y Textil
- Arquitectura de Interiores

Otras Titulaciones:

- Animación. Título Oficial Británico

Consulta la opción de cursar simultáneamente **Doble Titulación** con un plan formativo personalizado:

- Informática e Ingeniería del Videojuego + Diseño Gráfico
- Informática e Ingeniería del Videojuego + Animación
- Diseño Gráfico + Animación

Expertos:

- Experto en Diseño de Aplicaciones Móviles
- Experto en Mundos Virtuales Aplicados al Diseño de Interiores
- Experto en Industrias del Lujo
- Experto en Diseño Sostenible
- Expero en Fotografía y Diseño
- Experto en Diseño de Automóviles y UAV's
- Experto en Innovación Empresarial en la Economía Digital

TÍTULOS DE EXPERTO | DISEÑO